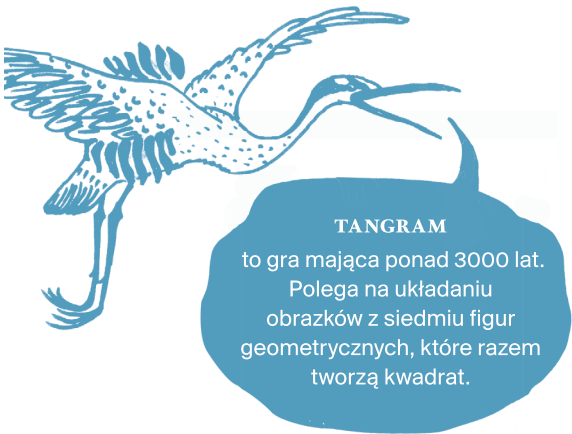


Muzeum Narodowe
w Warszawie

Na tropie... gier chińskich
Ćwiczenia i zagadki



TANGRAM

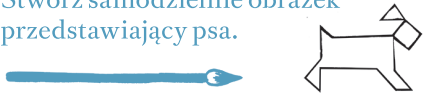
to gra mająca ponad 3000 lat.
Polega na układaniu
obrazków z siedmiu figur
geometrycznych, które razem
tworzą kwadrat.



Dokończ obrazek przedstawiający
łódź, dorysowując pozostałe figury.



Stwórz samodzielnie obrazek
przedstawiający psa.



WYSTAWA ZORGANIZOWANA PRZEZ
MUZEUM NARODOWE W WARSZAWIE
I CHIŃSKIE MUZEUM NARODOWE



teksty Sylwia Bielicka
projekt graficzny
Homework /
Kasia Walentynowicz

DOFINANSOWANO ZE ŚRODKÓW MINISTRA
KULTURY I DZIEDZICTWA NARODOWEGO

Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego

PATRONI MEDIALNI
POLSKIE
RADIO
insider

TVP

twinkl

KGHM
POLSKA MIEDŹ

wyborcza

STOLICA

GAZETA.PL

WYDAWNICTWO
ZAMKÓW

GRAE
SYSTEM

O.pl

artinfo.pl

NATIONAL
GEOGRAPHIC
POLSKA

NOTES—
—MAŁE
TYGODNI

TRAVELER

KLUB
PUNK

GreenbergTraurig



Przeczytaj zasady gry,
znajdziesz po drugiej stronie!
shuanglu. Plansze i pionki
zainspirowanej szachami!

PODWÓJNA ARMIA
SZACHY SHUANGLU

ZASADY GRY

Wytnij pionki znajdujące się
na następnej stronie.

1

Gra przeznaczona jest dla dwóch graczy,
każdy otrzymuje 9 pionków.

2

Gracze ustawiają swoje pionki z końmi
lub smokami na polach, oznaczonych tym

3

samym symbolem.

4

Rzut kostką decyduje o kolejności ruchu.

Aby wygrać, należy 4 z 9 pionków
przenieść na mury przeciwnika
(na pola oznaczone symbolami
widniejącymi na flagach).

5

Każdy z graczy wyrusza ze swojego
pola startowego w kierunku

6

oznaczonym strzałką.

7

Na jednym polu może się znajdować
kilka pionków tego samego gracza.

Gracz przesuwa do przodu wybrany
pionek o tyle pól, ile wskazał oczka
na kostce. Jeżeli trafi na pole zajmowane
niż jeden pionek, gracz nie może tam
stać. Gdy nie ma możliwości ruchu
innym pionkiem, traci kolejkę.

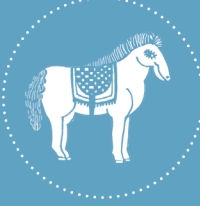
8

Zbite pionki wracają na pola startowe
i rozpoczynają grę od początku.

9





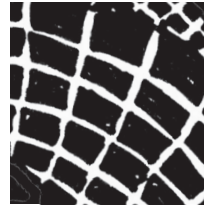
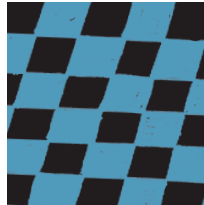


WYTNIJ
PIONKI











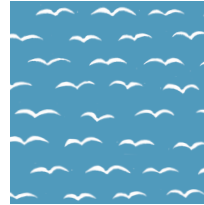
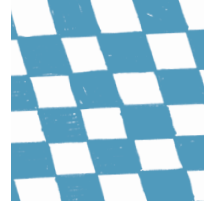




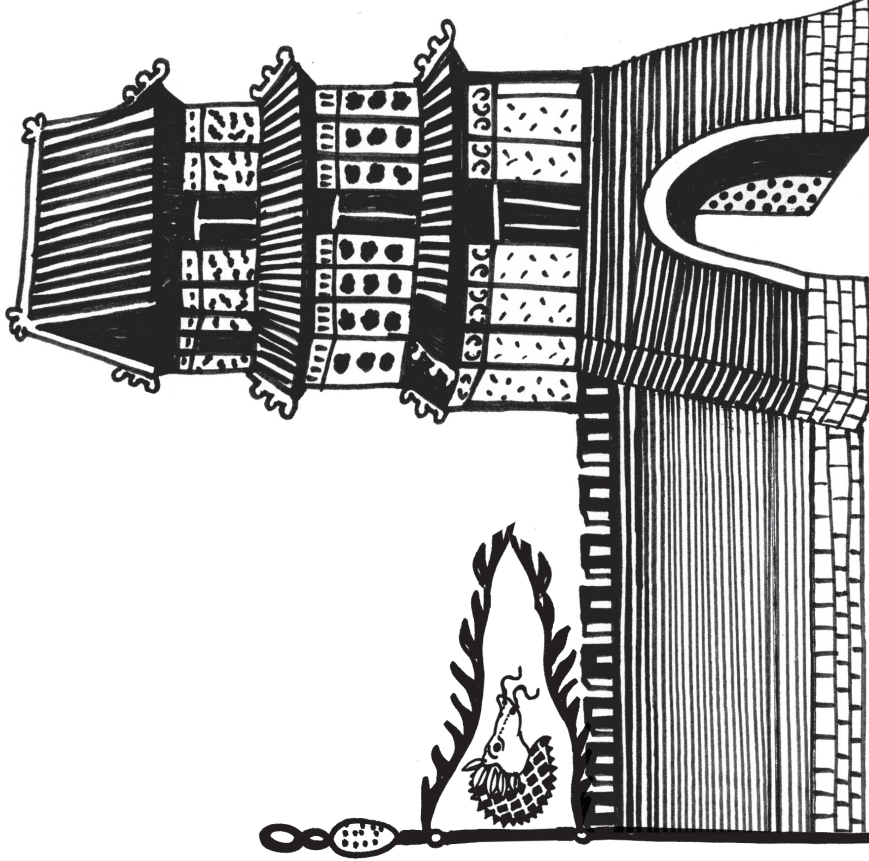








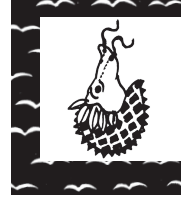
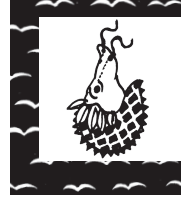
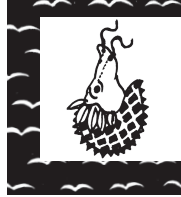








META



META